



Istituto Comprensivo Perugia 9

San Martino in Campo - Via del Papavero 2/4 - 06132 Perugia - Telefono: 075/609621 - Fax: 075/609207 - C.F.: 94152460542

C.M.: PGIC86500N - e.mail pgic86500n@istruzione.it - pgic86500n@pec.istruzione.it - sito internet: www.istitutocomprensivoperugia9.edu.it



Prot. come da segnatura

Data come da segnatura

Sito Web – sezione PON
Agli Atti

Codice Identificativo Progetto 10.2.2A-FdRPOC-UM-2018-48

CUP: F97I17000710007

Oggetto: Pubblicazione della graduatoria alunni delle classi quinte della scuola primaria ammessi al Progetto PON-FSE: “Coding mania” – Modulo “Programmare giocando”.

Avviso AOODGEFID/Prot. n. 2669 del 03/03/2017. 2017 Pensiero computazionale e cittadinanza digitale.

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. Sottoazione 10.2.2A Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTO l’avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017, rivolto alle Istituzioni scolastiche statali e finalizzato allo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale” - Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”;

VISTA la candidatura n. 37500 inoltrata da questa scuola in data 15/05/2017;

VISTA la nota autorizzativa M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID/28241 del 30/10/2018 con oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento» 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-UM-2018-48;

VISTA la delibera n. 2 del 31/10/2018 del Collegio Docenti relativa all’inserimento nel P.T.O.F. del Progetto PON-FSE “Coding mania”;



Istituto Comprensivo Perugia 9

San Martino in Campo - Via del Papavero 2/4 - 06132 Perugia - Telefono: 075/609621 - Fax: 075/609207 - C.F.: 94152460542

C.M.: PGIC86500N - e.mail pgic86500n@istruzione.it - pgic86500n@pec.istruzione.it - sito internet: www.istitutocomprensivoperugia9.edu.it

VISTI	i regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;
VISTE	le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;
RAVVISATA	la necessità di selezionare alunni partecipanti al modulo formativo di cui all'oggetto;
VISTA	la delibera n. 3 della seduta del Collegio Docenti del 14/12/2018, relativa alla determinazione dei criteri di selezione degli alunni per la partecipazione ai percorsi formativi nell'ambito dei progetti PON FSE;
VISTO	l'avviso interno di selezione per il reclutamento degli alunni relativamente al modulo "Programmare giocando (Prot. N. 992 dell'11/02/2019);
VISTA	la determina dirigenziale di costituzione della commissione di valutazione dei curricula degli esperti e dei tutor interni e delle domande di partecipazione degli alunni (prot. n. 1140 del 18-02-2019);
VISTO	il verbale della commissione di valutazione circa la disamina delle candidature degli alunni pervenute per la partecipazione al modulo formativo di cui all'oggetto (Prot. N. 1277 del 21/02/2019);

DISPONE

la pubblicazione, sul sito web di questa Istituzione Scolastica in data odierna, della graduatoria degli alunni ammessi alla partecipazione al modulo di coding per la scuola primaria **"Programmare giocando", nell'ambito del Progetto PON FSE : "Coding mania" (Codice Identificativo Progetto 10.2.2A-FdRPOC-UM-2018-48)** allegata alla presente.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Prof.ssa Anna Bigozzi

Documento firmato digitalmente ai sensi del c.d.
Codice dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa



Istituto Comprensivo Perugia 9

San Martino in Campo - Via del Papavero 2/4 - 06132 Perugia - Telefono: 075/609621 - Fax: 075/609207 - C.F.: 94152460542

C.M.: PGIC86500N - e.mail pgic86500n@istruzione.it - pgic86500n@pec.istruzione.it - sito internet: www.istitutocomprensivoperugia9.edu.it

**Graduatoria alunni delle classi quinte della scuola primaria ammessi alla partecipazione
al modulo formativo "Programmare giocando"**

N.	Cognome e Nome dell'alunno/a	Classe /Sede	Punteggio Totale
1	Costantini Viola	5A COLLE	12
2	Patiti Mattia	5A COLLE	12
3	Tiradossi Maria	5B COLLE	12
4	Baldelli Viola	5A MONTEBELLO	11
5	Mariucci Emma	5A CAMPO	11
6	Mezzasoma Lorenzo	5B COLLE	11
7	Bagagli Elia	5B CAMPO	10
8	Barolo Carlo	5B COLLE	10
9	Catalucci Nicolò	5B CAMPO	10
10	Deiana Elena Maria	5B COLLE	10
11	Grilli Francesco	5B CAMPO	10
12	Malfagia Nicolò	5A CAMPO	10
13	Miron Sanda Maria	5B CAMPO	10
14	Schrottenbaum Lisa	5B CAMPO	10
15	Babucci Nicolò	5A COLLE	9
16	Bacucci Pietro	5A COLLE	9
17	Baldassarri Matteo	5A MONTEBELLO	9
18	Chiacchiera Leonardo	5A MONTEBELLO	9
19	D'Antonio Chiara	5A CAMPO	9
20	Giuseppini Bernardo	5A CAMPO	9
21	Maccherani Leonardo	5A COLLE	9
22	Segoloni Martina	5A CAMPO	9
23	Borghesi Leonardo	5A MONTEBELLO	8
24	Caporaletti Lorenzo	5A CAMPO	8
25	Lucacci Maria	5A CAMPO	8
26	Pencelli Francesco	5A MONTEBELLO	8