



Candidatura N. 1051480

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. PERUGIA 9
Codice meccanografico	PGIC86500N
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA DEL PAPAVERO 2/4
Provincia	PG
Comune	Perugia
CAP	06132
Telefono	075609621
E-mail	PGIC86500N@istruzione.it
Sito web	www.icpg9.edu.it
Numero alunni	1008
Plessi	PGAA86501E - MONTEBELLO PGAA86502G - S.FORTUNATO DELLA COLLINA PGAA86503L - SAN MARTINO IN COLLE PGAA86504N - SANT'ENEA PGAA86505P - "MAHATMA GANDHI" S.MARTINO C.N. PGAA86506Q - "ADA BELATI" S. MARIA ROSSA PGEE86501Q - I.C. PG 9 "G. TOFI" MONTEBELLO PGEE86502R - "U. CALZONI"-S.MARTINO IN COLLE PGEE86503T - "RUGINI"S.M.IN CAMPO-S.M.ROSSA PGIC86500N - I.C. PERUGIA 9 PGMM86501P - IST.1^GR. S.MART.IN CAMPO/COLLE



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051480 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Mettiamoci in gioco	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Gioco motorio e avviamento al gioco sportivo	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Dal gioco sportivo allo sport	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Insieme è meglio	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	L'Italiano cantato	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Parole in volo	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Leggere nell'anima	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Progetto lettura	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	I grandi poeti e scrittori della letteratura italiana	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Jump into english	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English Adventures	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	ALL TOGETHER NOW	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Dal virtuale al materiale, corso di informatica e di traforo	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Dal testo al palcoscenico	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Scena d'incanto	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Il corpo che parla	€ 5.082,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola I.C. PERUGIA 9 (PGIC86500N)

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	TeatroLab	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Va in scena il coro	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Pensa prima di muovere!	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Quando il gioco diventa sport

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Mettiamoci in gioco	€ 5.082,00
Gioco motorio e avviamento al gioco sportivo	€ 5.082,00
Dal gioco sportivo allo sport	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Mettiamoci in gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mettiamoci in gioco
Descrizione modulo	<p>Il progetto si propone di recuperare aspetti e dimensioni che durante la pandemia hanno avuto un'interruzione, un rallentamento provocando carenze che hanno influito negativamente sul benessere psico fisico del ragazzo.</p> <p>Il gioco e lo sport si sostituiscono allo schermo, incentivando la "relazione" che passa prevalentemente attraverso i canali corporei ed emotivi.</p> <p>L'attività fisica contribuisce a crescere in buona salute a prevenire malattie e concorre a costruire la personalità del ragazzo.</p> <p>Verranno proposte situazioni motorie che permetteranno all'allievo di stimolare le capacità motorie, la fantasia e la creatività, rispettando le singole possibilità e difficoltà, e valorizzare le proprie potenzialità</p> <p>Si utilizzerà sia il metodo deduttivo (prescrittivo, misto ed assegnazione dei compiti) che quello induttivo (risoluzione dei problemi, libera esplorazione ed scoperta guidata).</p> <p>Attività proposte saranno:</p> <p>GIOCHI DI SQUADRA (pallavolo , pallamano e calcetto)</p> <p>SPORT INDIVIDUALE (atletica leggera corsa, salti e lanci)</p> <p>GIOCHI-SPORT (touch-ball, gioco dei quattro tocchi, palla-base, ecc)</p> <p>Si utilizzeranno sia gli spazi esterni della scuola che la palestra.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	17/06/2021
Data fine prevista	09/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mettiamoci in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Gioco motorio e avviamento al gioco sportivo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Gioco motorio e avviamento al gioco sportivo
Descrizione modulo	<p>Gli obiettivi del progetto in collegamento con attività realizzate già dalla scuola e indicate nel PTOF e in considerazione alle attività ricreative offerta dal territorio, mirano allo sviluppo personale, l'inclusione sociale, stile di vita sostenibile, gestione della vita attenta alla salute. Al fine di sviluppare e consolidare competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare.</p> <p>L'analisi dei bisogni è stata svolta somministrando un modulo per ogni alunno nel quale veniva richiesto di indicare apponendo una crocetta su diverse proposte che potevano essere messe in atto dalla scuola.</p> <p>Indicare, ad esempio, in che modo è stata sviluppata una analisi dei bisogni e un'individuazione dei potenziali destinatari a cui si rivolge il progetto.</p> <p>Verrà applicato il metodo della didattica laboratoriale nell'attività motoria che incoraggia un atteggiamento attivo degli allievi nei confronti della conoscenza sulla base della curiosità e della sfida sportiva promuovendo l'apprendimento collaborativo. Gli studenti lavoreranno insieme al docente, per promuovere un apprendimento significativo e contestualizzato, che favorisce la motivazione. Saranno pertanto applicate metodologie che favoriscano l'apprendimento tra pari e tutoring. Verranno altresì proposte attività creative di giochi motori che favoriscano anche l'apprendimento di capacità civiche attraverso la costruzione di regole condivise.</p> <p>Attraverso l'attività ludico-motoria si intende favorire l'inclusività e la collaborazione di tutti. Consolidamento degli schemi motori di base, sviluppo delle capacità coordinative generali e condizionali, sviluppo della socializzazione e dell'inclusione sociale.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid</p>
Data inizio prevista	25/06/2021
Data fine prevista	05/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Gioco motorio e avviamento al gioco sportivo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Dal gioco sportivo allo sport

Dettagli modulo

Titolo modulo	Dal gioco sportivo allo sport
Descrizione modulo	<p>Gli obiettivi del progetto in collegamento con attività realizzate già dalla scuola e indicate nel PTOF e in considerazione alle attività ricreative offerta dal territorio, mirano allo sviluppo personale, l'inclusione sociale, stile di vita sostenibile, gestione della vita attenta alla salute. Al fine di sviluppare e consolidare competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare.</p> <p>Verrà applicato il metodo della didattica laboratoriale nell'attività motoria che incoraggia un atteggiamento attivo degli allievi nei confronti della conoscenza sulla base della curiosità e della sfida sportiva promuovendo l'apprendimento collaborativo. Gli studenti lavoreranno insieme al docente, per promuovere un apprendimento significativo e contestualizzato, che favorisce la motivazione.</p> <p>Attraverso l'attività ludico-motoria si intende favorire l'inclusività e la collaborazione di tutti alla riuscita di un buon apprendimento delle abilità motorie, al fine di agevolare lo sviluppo di tutte le capacità richieste dal gioco e dallo sport con particolare attenzione alla socializzazione e alla convivenza civile. Verranno pertanto applicate metodologie che favoriscano l'apprendimento tra pari, la socializzazione e il senso di appartenenza ad un gruppo: peer to peer, tutoring e cooperative learning.</p> <p>Consolidamento degli schemi motori di base mediante fondamentali individuali di squadra, sviluppo delle capacità coordinative speciali e condizionali, Sviluppo delle capacità tattiche di gioco in relazione al se e all'altro, sviluppo della socializzazione e dell'inclusione sociale.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P



Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Dal gioco sportivo allo sport

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Competenti facendo

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Insieme è meglio	€ 5.082,00
L'Italiano cantato	€ 5.082,00
Parole in volo	€ 5.082,00
Leggere nell'anima	€ 5.082,00
Progetto lettura	€ 5.082,00
I grandi poeti e scrittori della letteratura italiana	€ 5.082,00
Jump into english	€ 5.082,00
English Adventures	€ 5.082,00
ALL TOGETHER NOW	€ 5.082,00
Dal virtuale al materiale, corso di informatica e di traforo	€ 5.082,00
Dal testo al palcoscenico	€ 5.082,00
Scena d'incanto	€ 5.082,00
Il corpo che parla	€ 5.082,00
TeatroLab	€ 5.082,00
Va in scena il coro	€ 5.082,00
Pensa prima di muovere!	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Insieme è meglio

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Insieme è meglio



Descrizione modulo	<p>Il modulo intende favorire il consolidamento delle competenze linguistiche nella madrelingua dei ragazzi delle classi prime, nonché la socializzazione tra pari attraverso una serie di attività giocose di varia natura che stimolino il confronto, la curiosità, il pensiero logico e critico, ma anche la disponibilità a conoscere e a capire l'altro con un atteggiamento empatico.</p> <p>Le attività previste sono: lettura individuale con condivisione finale; lettura ad alta voce; confronto e discussioni a partire da un brano significativo e/o da una frase/parola chiave; produzione di testi scritti a partire da stimoli di vario genere; giochi linguistici; giochi di socializzazione; visione di film con riflessioni finali.</p> <p>Le attività verranno svolte preferibilmente all'aperto negli spazi della scuola o del paese oppure in aula in orario mattutino, dalle ore 9:00 alle ore 12:00, dal 15 giugno al 28 giugno dal lunedì al venerdì.</p> <p>Risultati attesi: consolidamento delle capacità espressive nella madre lingua (scritte ed orali), ampliamento lessicale, socializzazione, disponibilità a conoscere e capire l'altro.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	15/06/2021
Data fine prevista	28/06/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Insieme è meglio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: L'Italiano cantato

Dettagli modulo



Titolo modulo	L'Italiano cantato
Descrizione modulo	<p>Il modulo "L'Italiano cantato" è strutturato in 11 unità. Ogni unità è pensata per un minimo di due a un massimo di quattro ore di lavoro, a seconda della lunghezza.</p> <p>Il perno di di questo modulo è costituito da 10 canzoni, una per ogni unità, che fanno parte della produzione pop contemporanea che hanno come oggetto l'universo esperienziale giovanile. A queste si agganciano in maniera seriale altre manifestazioni artistiche e culturali italiane. Nella proposta didattica, la canzone permette di accedere in modo multimediale alla conoscenza di alcuni film italiani di cui essa è stata colonna sonora, di romanzi italiani a cui quei film si sono ispirati, di opere artistiche, di pubblicità, di testi letterari, di articoli di giornale, di fumetti, di tradizioni culturali, dell'arte culinaria e delle città italiane. Le diverse attività che compongono le unità attraggono gli studenti all'interno di mondi diversi che rendono lo studio più appassionante e autentico.</p> <p>Per quanto riguarda l'ultima unità, è previsto un lavoro a gruppi, ognuno dei quali sceglierà una canzone a suo piacimento sulla base della quale dovrà strutturare una o più attività (comprensione del testo, riconoscimento grammaticale, produzione scritta, produzione orale...).</p> <p>Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'Italiano cantato

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Parole in volo

Dettagli modulo



Titolo modulo	Parole in volo
Descrizione modulo	<p>Il progetto nasce con l'intento di sensibilizzare i ragazzi alla lettura e alla scrittura in un'epoca in cui si assiste, purtroppo, alla crescente perdita di valore della parola. La lettura, come la scrittura, è un processo e non un prodotto.</p> <p>Nella lettura autonoma i ragazzi entreranno in contatto con libri proposti dai docenti e dai compagni, esploreranno e leggeranno per il piacere di leggere, raccontare e condividere. Il laboratorio metterà a disposizione degli alunni una biblioteca di classe. Per la lettura ad alta voce verrà scelto dalle docenti un testo relativo a tematiche significative per il gruppo. Si proporrà una lettura profonda e attenta attraverso diverse strategie supportate da organizzatori grafici. La chiave sarà il tempo dato agli alunni per comprendere, interpretare e trovare connessioni tra il testo e la propria vita.</p> <p>Il laboratorio di scrittura guiderà a scoprire la scrittura come mezzo per esprimere la propria emotività e a riscoprire il piacere della comunicazione attraverso le molteplici opportunità della lingua scritta. Li aiuterà a cimentarsi con il mondo e sperimentare la sua complessità, anche senza l'intermediazione della famiglia.</p> <p>Allenare gli studenti a leggere e a scrivere, significa metterli a contatto con un processo fatto di pianificazione, raccolta del materiale, riflessione, organizzazione dello stesso in una scaletta, stesura delle bozze, revisione, approvazione della versione finale.</p> <p>I tempi scolastici sono spesso troppo angusti per sperimentare il piacere della scrittura personale e condivisa. Questo laboratorio distende i tempi e sposta l'attenzione sul processo formativo.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Parole in volo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Leggere nell'anima



Dettagli modulo

Titolo modulo	Leggere nell'anima
Descrizione modulo	<p>Animazione interattiva della lettura in lingua italiana, da traduzione di opere originariamente scritte in lingua inglese comprese tra : Il libro della giungla di R. Kipling / Peter Pan di J.M. Barrie / Tom Sawyer di Mark Twain / Zanna Bianca di J. London / Il vecchio e il mare di E. Hemingway.</p> <p>È un modulo che è in piena interazione con il modulo "English Adventures", che collega i testi originali con le loro traduzioni, coerente negli obiettivi formativi e nella declinazione dei contenuti.</p> <p>Per l'emergenza pandemica Sars-Cov2, lo spazio che normalmente nella nostra scuola, veniva ampiamente destinato alla LETTURA d'autore dei romanzi di formazione, è stato forzatamente ristretto. Ne hanno dato chiari riscontri i bambini, nelle attività scolastiche di routine, li hanno richiesti i familiari, anche nel corso dei colloqui strutturati od occasionali. Sono bambini che nell'extrascuola, sono per un significativo numero di ore affidati ai nonni o ad altre agenzie che ne curano il tempo extrafamiliare. Significativa è quindi l'azione che l'ambiente e le risorse della scuola possono determinare sulla loro formazione.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	17/06/2021
Data fine prevista	07/07/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86502R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Leggere nell'anima

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Progetto lettura

Dettagli modulo



Titolo modulo	Progetto lettura
Descrizione modulo	<p>Il modulo si prefigge di realizzare i seguenti obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Favorire l'acquisizione di un atteggiamento di curiosità, di motivazione e di piacere per la lettura - Avvicinare al libro come strumento di conoscenza - Essere disponibile all'ascolto - Sviluppare la scrittura creativa e potenziare la creatività - Analizzare la struttura testuale per attivare una riflessione linguistica - Arricchire il lessico attraverso parole e immagini - Consolidare le competenze possedute in ambito linguistico <p>La pratica didattica si organizzerà attraverso un approccio operativo legato all'animazione della lettura utilizzando: drammatizzazione, giochi di parole e attività ludiche. L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86502R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto lettura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: I grandi poeti e scrittori della letteratura italiana

Dettagli modulo

Titolo modulo	I grandi poeti e scrittori della letteratura italiana
----------------------	---



Descrizione modulo	<p>Il laboratorio presenterà opere di Boccaccio, Leopardi, Manzoni, Carducci, Primo Levi. Il progetto viene proposto come ampliamento dell'offerta formativa e valorizzazione delle eccellenze nella convinzione che opere di grande spessore letterario, se rese opportunamente accessibili, possano essere proposte a bambini della scuola primaria. La molteplicità degli approcci metodologici) e la trasversalità dei contenuti (storia-geografia- ed. civica) rendono l'attività proposta adatta a rispondere ai bisogni educativi di tutti gli alunni e BES secondo diversi stili cognitivi di ciascuno. Innovatività per l'utilizzo di molteplicità di approcci metodologici, braim storming, circle time, cooperative learning, drammatizzazioni di dialoghi e scene , analisi dei personaggi principali, story board, fumetti e cartelloni, uso delle nuove tecnologie LIM, Tablet...</p> <p>Stimolare la curiosità e l'interesse per il patrimonio storico- artistico italiano approfondendo tematiche attuali e di valore etico e morale (solidarietà, perdono, sacrificio...) sempre attuali.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86503T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I grandi poeti e scrittori della letteratura italiana

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Jump into english

Dettagli modulo

Titolo modulo	Jump into english
----------------------	-------------------



Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.
Data inizio prevista	21/06/2021
Data fine prevista	09/07/2021
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Jump into english

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: English Adventures

Dettagli modulo

Titolo modulo	English Adventures
----------------------	--------------------



Descrizione modulo	<p>Nella scuola primaria l'apprendimento-insegnamento di una lingua straniera, nella fattispecie della lingua inglese, richiede in primo luogo una sensibilizzazione fonologica, processo guidato attraverso cui promuovere la familiarizzazione con la struttura sonora di una lingua. Ciò deriva dalla naturale propensione, in questa fascia di età, di "fare con la lingua" senza sforzi cognitivi aggiunti. Gli obiettivi su cui si struttura questo modulo sono pertanto quelli di stimolare la sensibilizzazione fonologica ed ampliare il repertorio lessicale della lingua inglese, all'interno di un contesto ludico-sociale in cui gli alunni possano avere la possibilità di riappropriarsi di dinamiche sociali che, a seguito della pandemia, sono divenute meno familiari. Partendo dal presupposto che nessun apprendimento può essere sostenuto se non acquisisce significato per l'alunno, per perseguire gli obiettivi indicati ci si avvale di cornici narrative derivanti, in base alle fasce di età, dai classici della letteratura inglese e americana come "The Jungle Book" di R. Kipling, "Peter Pan" di B. Barrie, "Tom Sawyer" di M. Twain, "White Fang" di J. London e "The old and the sea" di E. Hemingway. Il progetto nasce e si intreccia trasversalmente con il modulo "Leggere nell'anima", favorendo dinamiche e tempi non sempre possibili nella normale didattica quotidiana. Nello specifico la scelta metodologica si delinea con molteplici strategie e materiali. L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	17/06/2021
Data fine prevista	07/07/2021
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86502R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English Adventures

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: ALL TOGETHER NOW

Dettagli modulo



Titolo modulo	ALL TOGETHER NOW
Descrizione modulo	<p>Il progetto sarà centrato sulla comunicazione in lingua inglese, al fine di poter utilizzare tutti gli elementi del contesto e dei codici compresenti (mimica, gestualità, tratti prosodici dell'orale, immagine, grafica). Sarà un percorso di educazione alla convivenza civile, costruito attraverso la realizzazione di un rappresentazione teatrale che sviluppi adeguatamente strutture comunicative e ambiti lessicali relativi all'ambiente familiare, scolastico, naturale e all'età.</p> <p>Sono previste attività di ascolto e riconoscimento di messaggi in lingua inglese relativi ad ambienti familiari; descrizioni di luoghi, persone e oggetti. Sarà un percorso "work in progress", di "cooperative Learning" e di "learning by doing" e coinvolgerà I bambini in T.P.R. e affettività.</p> <p>Le varie attività concorreranno a costruire alcune competenze chiave di cittadinanza: comunicazione nelle lingue straniere; imparare e imparare; competenze sociali e civiche; spirito di iniziativa; consapevolezza ed espressione culturale.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86501Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ALL TOGETHER NOW

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Dal virtuale al materiale, corso di informatica e di traforo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Dal virtuale al materiale, corso di informatica e di traforo
----------------------	--



Descrizione modulo	<p>Conoscenza del nuovo ambiente scolastico (scuola secondaria) per gli alunni provenienti dalle classi quinte della primaria come conclusione di un percorso di continuità</p> <p>Miglioramento delle competenze chiave d'informatica e di tecnologia.</p> <p>Caratteristiche dei destinatari</p> <p>I destinatari saranno gli alunni in ingresso alla scuola secondaria poiché le restrizioni legate alla pandemia hanno consentito una conoscenza di questo spazio soltanto virtuale. Questi alunni necessitano di un potenziamento delle competenze digitali per poter usufruire al meglio della did, ma anche di potenziare la capacità di progettazione.</p> <p>Metodologie e innovatività</p> <p>Il modulo è innovativo in quanto gli alunni potranno usufruire di un modernissimo laboratorio multimediale mobile, ed inoltre andrà a conciliare due competenze che erroneamente spesso sono considerate antitetiche.</p> <p>Coerenza con l'offerta formativa</p> <p>Il progetto risulta coerente con i progetti di continuità e di coding realizzati negli anni precedenti</p> <p>Inclusività.</p> <p>Il progetto è altamente inclusivo per tutti i ragazzi che dimostrano maggiore predisposizione per le attività pratiche rispetto alle conoscenze teoriche e che purtroppo spesso sono gli alunni più in difficoltà nell'insegnamento tradizionale.</p> <p>Inoltre il progetto consente di utilizzare strumenti multimediali anche ai ragazzi che per problemi economici non hanno la possibilità di acquistarli.</p> <p>Risultati attesi</p> <p>Approccio più sereno all'ingresso nella nuova scuola</p> <p>Potenziamento delle competenze digitali e tecnologiche</p> <p>Innalzamento dell'autostima negli alunni con problemi di apprendimento.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	06/09/2021
Data fine prevista	11/09/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Dal virtuale al materiale, corso di informatica e di traforo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



Titolo: Dal testo al palcoscenico

Dettagli modulo

Titolo modulo	Dal testo al palcoscenico
Descrizione modulo	<p>Mediante le pratiche teatrali è possibile favorire il superamento dei problemi che normalmente accompagnano la crescita: la timidezza, il cattivo rapporto con il corpo in mutamento, l'eccessiva aggressività. L'esperienza teatrale inoltre, stimola le diverse forme di apprendimento, potenziando ed indirizzando energie creative ed alimentando al contempo il gusto estetico e artistico. Mediante la promozione dell'attività teatrale, è possibile avvicinare i giovani al teatro, non solo come fruitori, ma anche come protagonisti del "fare teatro" poiché, all'interno di tale attività, essi possono prendere coscienza del proprio mondo interiore e del rapporto con il proprio corpo, imparando ad esercitare un controllo sulle proprie emozioni, superando difficoltà ed insicurezza e spronandoli a potenziare le capacità creative. Oltretutto, l'attività teatrale intende facilitare i rapporti interpersonali tra coetanei.</p> <p>Obiettivi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Promuovere lo sviluppo dell'io. 2) Comunicare nella lingua madre. 3) Far emergere la consapevolezza dell'unità corpo mente. 4) Favorire la capacità organizzativa. <p>Promuovere un apprendimento significativo.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	23/06/2021
Data fine prevista	09/07/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Dal testo al palcoscenico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli



Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Scena d'incanto

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scena d'incanto
Descrizione modulo	<p>Obiettivi da raggiungere</p> <p>Favorire l'interazione fra diversi linguaggi: musicale, vocale ed espressivo-corporeo. Soddisfare il bisogno di autorealizzarsi: accrescimento di autostima, autonomia ed indipendenza.</p> <p>Sviluppare la spontaneità, la naturalezza, la fantasia e l'originalità.</p> <p>Educare al rispetto dell'altro, alla collaborazione ed alla cooperazione, attivando nuove forme di socializzazione.</p> <p>Riconoscere e mettere alla prova la propria emotività e trasformarla in risorsa espressiva. Rafforzare la capacità espressiva vocale e corporea in condizioni di collaborazione ed entusiasmo.</p> <p>Le attività previste sono strettamente collegate all'attività corale classica e laboratoriale. Il fine è quello di creare un coro scenico che prenda in considerazione le esigenze ed i suggerimenti provenienti dagli alunni.</p> <p>Si intende quindi sperimentare nuove forme espressive-musicali realizzando in ogni gruppo di incontri un codice, preferibilmente non convenzionale, ben delineato rispetto ai parametri squisitamente specifici e tecnico-teorici del suono nella sua complessità. Prima di ogni incontro si discuterà di sensazioni, emozioni e significati derivanti dall'analisi testuale e musicale del brano che si andrà ad elaborare e riprodurre.</p> <p>Il Progetto si basa su metodologie didattiche non formali e complementari alla didattica scolastica. Più nello specifico si intende utilizzare le seguenti metodologie: Cooperative learning, Learning by doing, Peer tutoring e Didattica laboratoriale.</p> <p>Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scena d'incanto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Il corpo che parla

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il corpo che parla
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione. L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il corpo che parla

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: TeatroLab



Dettagli modulo

Titolo modulo	TeatroLab
Descrizione modulo	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale.</p> <p>Si tenderà a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Soddisfare il bisogno di considerazione positiva di sé anche in rapporto agli altri. - Divenire consapevoli delle proprie emozioni e dei propri sentimenti, della propria corporeità e personalità e di quelle dell'altro. - Favorire il confronto e la cooperazione tra pari. - Sviluppare la creatività e l'inventiva personale. - Acquisire padronanza e sicurezza nella comunicazione. - Acquisire tecniche plastico-dinamiche di occupazione dello spazio. - Appropriarsi attraverso il corpo della parola letta/detta/recitata. - Sperimentare tecniche e codici linguistici diversi. <p>La tipologia di attività prevista dal progetto, in cui si utilizzerà anche il proprio corpo per comunicare in modo non verbale, è altamente indicato nei soggetti che presentano varie tipologie di difficoltà in quanto si prevedono attività di peer-tutoring ma anche di tutoring, imitazioni di modelli, giochi sulle emozioni, giochi di ruolo.</p> <p>Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	25/06/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86503T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: TeatroLab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Va in scena il coro



Dettagli modulo

Titolo modulo	Va in scena il coro
Descrizione modulo	<p>Le attività previste sono strettamente collegate all'attività corale classica e laboratoriale. Il fine è quello di creare un coro scenico che prenda in considerazione le esigenze ed i suggerimenti provenienti dagli alunni.</p> <p>Si intende quindi sperimentare nuove forme espressive-musicali realizzando in ogni gruppo di incontri un codice, preferibilmente non convenzionale, ben delineato rispetto ai parametri squisitamente specifici e tecnico-teorici del suono nella sua complessità. Prima di ogni incontro si discuterà di sensazioni, emozioni e significati derivanti dall'analisi testuale e musicale del brano che si andrà ad elaborare e riprodurre.</p> <p>Il Progetto si basa su metodologie didattiche non formali e complementari alla didattica scolastica. Più nello specifico si intende utilizzare le seguenti metodologie: Cooperative learning, Learning by doing, Peer tutoring e Didattica laboratoriale.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE86503T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Va in scena il coro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Pensa prima di muovere!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pensa prima di muovere!
----------------------	-------------------------



Descrizione modulo	<p>Corso di scacchi che si prefigge di rafforzare le capacità logiche, di ragionamento, di riflessione e di astrazione, la memoria e la concentrazione. Si vuole potenziare la capacità di problem solving, insegnare che la risoluzione di un problema può prevedere diverse strategie, sviluppare la creatività e lo spirito d'iniziativa, rafforzare la capacità di rispetto delle regole e l'autocontrollo.</p> <p>Attraverso il gioco degli scacchi si vuole rispondere a tale bisogno stimolando il gesto di "Pensare prima di muovere". Riscontro molto positivo per le lezioni di scacchi già effettuate per due anni in orario scolastico. Il progetto si pone in un'ottica di continuità con la scuola primaria.</p> <p>Si propongono gli scacchi come disciplina bionaturale finalizzata anche all'equilibrio psichico della persona. Attraverso il gioco si fa leva sui processi metacognitivi dell'alunno. Si punta ad imparare in modo divertente a giocare a scacchi e contemporaneamente a migliorarsi.</p> <p>Il gioco ha una dimensione socializzante, stimola l'integrazione sociale e il leale confronto tra gli alunni, favorisce i rapporti tra i pari, è un mezzo sano e ludico per impiegare il tempo libero ed è adatto anche a chi si trovi in una situazione di disabilità.</p> <p>Risultati attesi Sviluppo di competenze chiave europee per l'apprendimento permanente: imparare ad imparare, competenza matematica, competenze sociali, spirito di iniziativa. Trasferire nei diversi ambiti disciplinari gli atteggiamenti appresi. Creare una continuità scuola-famiglia.</p> <p>L'attività verrà svolta nel rispetto del distanziamento interpersonale e delle misure di sicurezza previste dai protocolli Covid.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM86501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pensa prima di muovere!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Quando il gioco diventa sport	€ 15.246,00
Competenti facendo	€ 81.312,00
TOTALE PROGETTO	€ 96.558,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051480)
Importo totale richiesto	€ 96.558,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	21/05/2021 10:40:55
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Mettiamoci in gioco</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Gioco motorio e avviamento al gioco sportivo</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Dal gioco sportivo allo sport</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Quando il gioco diventa sport"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Insieme è meglio</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>L'Italiano cantato</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Parole in volo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Leggere nell'anima</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Progetto lettura</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>I grandi poeti e scrittori della letteratura italiana</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Jump into english</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English Adventures</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>ALL TOGETHER NOW</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Dal virtuale al materiale, corso di informatica e di traforo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Dal testo al palcoscenico</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Scena d'incanto</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Il corpo che parla</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>TeatroLab</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Va in scena il coro</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Pensa prima di muovere!</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Competenti facendo"	€ 81.312,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 96.558,00	€ 100.000,00